



## Baschet

100 puncte

Fișier sursă: `baschet.pas`, `baschet.cpp`, `baschet.c`, `baschet.bas`

Astăzi, toți cei  $n$  puști din cartier vor să joace baschet. Deoarece sunt mulți și nu s-au înțeles asupra formării echipelor, au hotărât să arunce mingea pe rând la un singur coș. Au stabilit și o regulă a jocului: fiecare va arunca la coș atât timp cât marchează, iar fiecare coș echivalează un punct. Jocul se încheie când toți puștii au aruncat la coș, în ordinea stabilită.

### Cerință

Scrieți un program care să determine numărul puștilor-jucători care au aruncat consecutiv la coș și au marcat același număr de coșuri, precum și numărul punctelor acumulate în total de aceștia.

### Date de intrare

De la tastatură se citește numărul  $n$ . Apoi se citesc  $n$  numere care reprezintă numărul de puncte marcate de fiecare jucător.

### Date de ieșire

Pe ecran se vor afișa pe o linie numărul jucătorilor și numărul de puncte acumulate, separate printr-un spațiu.

### Restricții și precizări

$6 < n < 31$

Numerele sunt naturale și mai mici strict decât 41.

Dacă sunt **mai multe secvențe de numere cu valori egale**, se va considera prima dintre acestea.

### Exemplu

Date de intrare

$n=10$

1 2 9 3 3 3 7 7 7 3

Date de ieșire

3 9

*Explicație*

Avem secvența **3 3 3**, de lungime 3, a aruncărilor la coș ale puștilor care au marcat același număr de puncte. Numărul de puncte acumulate este **9**.

**Timp maxim de execuție/test: 1 secundă.**